

# PROGRAMA FORMATIVO

## Creación, programación y diseño de páginas web. IFCT030PO - versión online

Código: 27921

Modalidad: ON LINE

Duración: 60 horas

### Objetivos:

- Crear y programar páginas web.
- Diferenciar las distintas partes de una página web y la importancia de los encabezados como la disposición de los gráficos para una buena adaptabilidad en los distintos dispositivos actuales (móviles, tabletas, etc.).
- Conocer las distintas tipologías de webs, tales como portales institucionales, banca electrónica, comercios *online*...
- Descubrir qué herramientas tecnológicas nos ofrece el mercado para utilizarlas en función del tipo de página a confeccionar.
- Utilizar las herramientas de código abierto o gratuitas que hay disponibles para la confección y publicación de páginas web.
- Conocer el lenguaje de marcas HTML para el desarrollo de páginas web utilizando editores para la gestión de los documentos.
- Realizar formularios básicos para solicitar información a los usuarios de la web, dotándoles de la seguridad correspondiente.
- Distinguir los elementos básicos del lenguaje de JavaScript y la programación de eventos de elementos de formulario.
- Conocer la importancia de crear páginas fáciles de utilizar con el fin de que los usuarios menos expertos sepan con pocos clics utilizar la web.
- Organizar los contenidos, adaptarlos a los distintos dispositivos y dar seguridad a la web.

### Contenidos:

#### Elementos básicos de una página web

Introducción.  
Configuración y estructura básica de una página web.  
Contenidos.  
Medios.  
Diseño gráfico.  
Titulares de diseño. Arquitectura de la información.  
El árbol de contenidos.  
Niveles y capas de navegación.  
Mecanismos de interacción *online*.  
Bases de datos asociadas a la generación de webs.  
Formularios y otros mecanismos de registro de datos.  
Acceso restringido. Cortafuegos.  
Actualización y mantenimiento de páginas web.  
Resumen.

#### Principales tipologías de webs

Introducción.  
Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. *Weblogs*.  
Relación con arquitectura informacionales.  
Resumen.

#### Conocimiento sobre herramientas tecnológicas

Introducción.  
Herramientas de construcción para sitios web.  
HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para internet.

*Photoshop*: Programa para el tratamiento digital de fotografías.  
*Dreamweaver*: Programa para gestionar sitios web en internet.  
Programas para generar gráficos para la web.  
Flash.  
Herramientas de programación para el desarrollo de elementos interactivos.  
Instalando un componente de *jQuery*, *BX Slider*.  
Resumen.

### **Lenguaje de descripción de documentos HTML**

Introducción.  
Editores HTML.  
Estructura básica con HTML. La cabecera.  
Las tablas de HTML.  
Hojas de estilo con *Framework*. *Bootstrap*.  
Menús de navegación.  
Formularios por correo electrónico.  
El *footer* de la web.  
Resumen.

### **Programación de páginas web en JavaScript**

Introducción.  
Introducción a los lenguajes orientados a objetos.  
Variables unidimensionales. *Arrays*.  
Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico:  
Resumen.

### **Usabilidad y accesibilidad**

Introducción.  
Usabilidad.  
Accesibilidad.  
Resumen.