

PROGRAMA FORMATIVO

Creatividad para docentes. SSCE029PO - versión online

Código: 14711

Modalidad: ON LINE

Duración: 30 horas

Objetivos:

- Desarrollar la capacidad creativa del alumnado, habilitando procedimientos creativos en las actividades del aula.
- Comprender qué se entiende por creatividad y producto creativo, así como el origen del desarrollo de la creatividad en los seres humanos.
- Valorar diferentes estrategias que permiten emprender el proceso creativo en las personas, aprovechando los recursos del entorno y las tecnologías de la información y la comunicación (de ahora en adelante, TIC).
- Analizar la importancia de desarrollar en el alumnado el pensamiento creativo y el pensamiento crítico, así como conocer los principales recursos y estrategias para desarrollarlos en las aulas.
- Conocer estrategias generales para adaptar los diferentes elementos de la metodología de enseñanza-aprendizaje para desarrollar el pensamiento creativo y todos los tipos de pensamiento asociados.
- Conocer ejemplos de estrategias y actividades generales aplicables a todas las áreas del currículum y en cualquier actuación educativa que tenga como finalidad trabajar el desarrollo de la creatividad.
- Analizar diversas propuestas de actividades para trabajar la creatividad en las diferentes áreas del currículo escolar.
- Conocer ejemplos de programas y recursos dirigidos a desarrollar la creatividad en el alumnado.
- Identificar recursos que permitan al profesorado profundizar más sobre el diagnóstico y la puesta en marcha de actuaciones que permitan desarrollar la creatividad docente.
- Analizar diversas maneras para lograr la participación de las familias en el desarrollo de la creatividad de sus hijos e hijas.

Contenidos:

Definición, características y bases neuropsicológicas de la creatividad

Antecedentes del estudio de la creatividad
Características de las personas creativas
Producto creativo
Bases neuropsicológicas de la creatividad
Influencia del medio y del contexto en la creatividad

El proceso creativo

Modelos y su aplicación como solución de problemas
Modelos del proceso creativo como solución de problemas
El desarrollo de proyectos creativos. Desarrollo de proyectos utilizando las TIC
La creación de un proyecto de clase utilizando la metodología del ABP

Relación del pensamiento creativo y el pensamiento crítico

Necesidad de desarrollar en los alumnos la creatividad y el pensamiento crítico
Cómo desarrollar las habilidades creativas y críticas
Utilización de la información de forma creativa y crítica
Tecnología y procesos de creatividad y pensamiento crítico

¿Cómo aplicar la creatividad en el aula?

Planteamiento creativo en el aula
Características del pensamiento creativo
Etapas del proceso creativo
Trabajar la creatividad: propuesta de Sternberg
Creatividad y tipos de pensamiento
Modificar el contexto educativo de enseñanza

Actividades para llevar la creatividad al aula

Listas de chequeo
Entradas aleatorias (Random Input)
Hacer preguntas
Imitación

Aplicación de la creatividad en el currículo escolar

Actividades y recursos para el área de Lengua y Literatura
Actividades y recursos para el área de Matemáticas
Actividades y recursos para el área del Conocimiento del Medio
Actividades y recursos para expresión plástica y Musical
Recursos de Internet

Programas de orientación y desarrollo de la creatividad

Programa "Aprender a pensar-creatividad" (M. Sánchez)
Proyectos creativos en alumnos con talento y altas capacidades
WebQuest sobre creatividad
Recursos tecnológicos para proyectos creativos realizados y experimentados

Instrumentos de conocimiento y diagnóstico de la creatividad

Test de inteligencia creativa, pruebas y cuestionarios de creatividad
Formación de profesores
Programas para crear documentos y recursos tecnológicos: el programa CLIC
Cómo realizar presentaciones en el aula de forma creativa

Cómo orientar y desarrollar la creatividad en el ámbito familiar

Ideas para promover la creatividad en el entorno familiar
¿Cómo aplicar la creatividad ante los problemas de estudio de los hijos?
Cooperación familia-colegio en el campo creativo: experiencias
Recursos tecnológicos para el ámbito familiar