

PROGRAMA FORMATIVO

Diseño gráfico vectorial con Adobe Illustrator (básico).

ARGG002PO - versión online

Código: 26437

Modalidad: ON LINE

Duración: 80 horas

Objetivos:

- Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.
- Conocer brevemente la historia de Adobe Illustrator y el uso que puede hacerse del mismo, teniendo en cuenta las posibilidades que ofrece en su última versión CC.
- Conocer la interfaz o espacio de trabajo de Illustrator, los elementos que la componen y cómo hacer uso de ellos y modificarlos para personalizar el espacio o para hacer más operativo el flujo de trabajo.
- Modificar figuras básicas: mover, rotar, reflejar, cambiar escala y distorsionar.
- Seleccionar colores y aplicarlos a ilustraciones.
- Usar herramientas de dibujo Lápiz, Pluma y Pincel y trabajar con símbolos.
- Aprender a trabajar con textos en un documento
- Aprender a aplicar rellenos de diferentes tipos
- Aplicar transparencias y cambios en la apariencia de un objeto
- Aprender a utilizar herramientas más avanzadas como gráficas, máscaras de recorte, dibujo en perspectiva, vectorizar imágenes o animaciones, entre otras.
- Diseñar estructura de una web
- Importar y exportar archivos
- Describir los ajustes oportunos para imprimir documentos de manera adecuada
- Aplicar efectos a imágenes de mapas de bits

Contenidos:

Introducción

Introducción.

Qué es Illustrator

Aplicaciones en el diseño gráfico

Cómo obtener e instalar Illustrator

Resumen.

Entorno de trabajo

Introducción.

Descripción del espacio de trabajo

Panel de herramientas

Mesas de trabajo

Ajustes del espacio de trabajo

Manejo básico de archivos

Resumen.

Modificación de figuras

Introducción

Dibujo de formas sencillas

Selección y manejo de objetos

Transformación de objetos

Resumen

Herramientas de color

- Introducción
- Nociones básicas del color
- Selección de colores
- Trabajar con muestras
- Aplicar un color a un dibujo
- Resumen

Pinceles y símbolos

- Introducción
- Dibujar con lápiz
- Dibujar con pluma
- Utilizando pinceles
- Símbolos
- Editar trazados
- Manejo de contornos (trazado)
- Ayudas al dibujo
- Resumen

Trabajo con textos

- Introducción
- Crear e insertar textos
- Dar formato a los textos
- Resumen

Manejo de rellenos

- Introducción
- Rellenos uniformes
- Degradados
- Mallas
- Fusiones
- Resumen

Transparencia y apariencia

- Introducción
- Transparencia
- Apariencia
- Resumen

Usos de la herramienta

- Introducción
- Cómo hacer gráficas
- Trabajando con pintura interactiva
- Uso de máscaras de recorte
- Trabajar con perspectiva
- Vectorizar una imagen con Live Trace
- Crear acciones
- Aprendiendo a crear animaciones
- Resumen

Diseño de sitios web

- Introducción
- Conceptos previos
- Creación de un sitio web
- Otros elementos para web
- Resumen

Importación y exportación de archivos

- Introducción
- Importar archivos
- Archivos compatibles para importar
- Exportar archivos de ilustración
- Resumen

Impresión

Introducción
Imprimir
Empaquetar archivos
Resumen

Filtros

Introducción
Manejo de bitmaps
Efectos aplicables a imágenes de mapa de bits
Atajo por teclados
Resumen