

PROGRAMA FORMATIVO

Experto web y multimedia para e-commerce II. IFCD023PO - versión online

Código: 17109

Modalidad: ON LINE

Duración: 90 horas

Objetivos:

- Adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia.
- Descubrir los fundamentos básicos acerca de la construcción de aplicaciones para internet, así como su uso en la pequeña y mediana empresa.
- Describir aspectos esenciales acerca de la seguridad informática en las empresas.
- Conocer los fundamentos básicos de los principales lenguajes de programación.
- Dominar los aspectos fundamentales de las bases de datos aplicadas a la empresa.
- Saber qué son, en qué consisten y qué tipos de redes se utilizan en una empresa media.
- Estar al tanto de qué son los procesos de desarrollo de *software*, cómo han de realizarse y cómo pueden beneficiar a las empresas.
- Descubrir los principios básicos de la arquitectura del *software* y cómo pueden utilizarlos las empresas para construir *software* más efectivo.
- Conocer en qué consiste el *cloud computing* y cómo pueden aprovecharlo las empresas.
- Familiarizarse con los aspectos generales acerca del diseño físico de *software*.
- Profundizar en los beneficios del uso de nuevas tecnologías en las empresas, y cómo estas pueden ayudar a potenciar los resultados de las empresas.
- Saber en qué consiste un acuerdo de nivel de servicios y sus principales aplicaciones dentro de una empresa.

Contenidos:

Construcción de aplicaciones para internet

Soluciones SaaS

Aplicaciones formulario y multiformulario

Reutilización de código

Elección de fuentes

Seguridad en bases de datos

Manejo de sesiones

Seguridad informática

Riesgos en los negocios y seguridad informática

Las soluciones de *back-up* y antivirus

Encriptación de las transmisiones

Política de seguridad en las organizaciones

Protección de datos

Prevención del acceso a información crítica

Almacenamiento

Recuperación

Borrado seguro

Programación

Programación orientada a objetos (O. O)

Programación estructurada

Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby

Lenguaje compilado, lenguaje interpretado y lenguaje procedural

Lenguaje de tipo *Script*: PHP

Lenguajes *Mark-up*: XML

Bases de datos

Creación y mantenimiento de bases de datos
Arquitectura básica de un DBMS

Redes

Principios y estándares
Componentes básicos
Tipos de equipos
El servidor
El cliente
Sincronización de datos
Transmisiones de datos en una red

Proceso de desarrollo de software

Documentación
Métodos formales de desarrollo
Prototipado
Testing
Planificación
Monitorización de proyectos
Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios
Escritura de código apropiada al entorno
Herramientas de *testing*: test de aceptación: *Milestones*
Test de funcionalidad, estrés y carga
Herramientas de *software* para testing automatizado

Arquitectura del software

Análisis
Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales
Especificaciones técnicas
Proceso de transformación
Arquitectura empresarial
Herramientas TOGAF certificadas
Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web
Arquitectura orientada a web (WOA, *Web Oriented Architecture*)
Protocolo SOAP

Cloud computing

Beneficios.

Diseño físico de software

Validación del diseño físico
Diseño físico de *software*
Auditoría de *software*

Negocios virtuales

Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios
Software BPM (*Business Process Management*)
Negocios virtuales
Efectos de la globalización
Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades. Extranet
Impacto del *e-Business*
Administración de relaciones con clientes (CRM)
Administración de cadenas de suministro (SCM)
ERP
Desarrollo IT 2 *tier* basado en web
Software de gestión documental (DMS)
Software de gestión del conocimiento (KMS)
Beneficios del uso de *Social Media*
Beneficios del uso de aplicaciones móviles

SLA

Acuerdo del nivel de servicios

Acuerdo de nivel de servicios: SLA

Contenido

Niveles de uso

Subcontratación de un SLA

Parámetros típicos de un SLA

Automatización

Captura de información

Transparencia de costes TI