

PROGRAMA FORMATIVO

Gamificación - online

Código: 15751

Modalidad: ON LINE

Duración: 60 horas

Objetivos:

- Crear y aplicar dinámicas de juego.
- Aprender aspectos de diseño de sistemas gamificados.
- Aprender a conocer contextos y formas en los que aplicar recursos de gamificación.
- Comprender la relevancia del juego en entornos poco lúdicos.

Contenidos:

Concepto de gamificación y aplicaciones

Qué es la gamificación
Datos de los jugadores en la actualidad
Datos de la gamificación en la actualidad
Algunos ejemplos de gamificación
Historia del juego y gamificación
Ámbitos de la gamificación

Juegos, reglas y elementos

Juegos:
Los juegos y la experiencia de jugar
Definición de juego
Importancia de los videojuegos
Incorporación del juego y sus elementos en la vida real
Diseñadores de juegos

Reglas de diseño:
El toque de diversión

Elementos del juego:
Dinámicas
Mecánicas
Componentes

Fundamentos psicológicos y motivación

Fundamentos psicológicos:
Conductismo y cognitivismo.

Recompensas:
Estructura de recompensas.
Programar recompensas.

Motivación:
Motivación intrínseca y extrínseca
Las recompensas también pueden desmotivar
Motivación intrínseca
Flow

Conocer a los jugadores

Presente y futuro de la gamificación

Dos enfoques del concepto de gamificación
Riesgos de la gamificación
Futuro de la gamificación

Ejemplo de gamificación